

Instrukcja użytkownika DOMOFONU CYFROWEGO CC-1000

I. Połączenie z lokalem.

Aby uzyskać połączenie z danym lokalem, należy wybrać numer lokalu i zatwierdzić wybór klawiszem '*'.
Każde prawidłowe wybranie cyfry jest potwierdzone wyświetleniem cyfry oraz sygnałem dźwiękowym z głośnika kasety. Po każdym naciśnięciu cyfry zegar systemowy odlicza czas ok.3 sekund. Jeśli w tym czasie wybierzemy następną cyfrę program utworzy z kolejnych cyfr numer lokalu, wyświetlając go na wyświetlaczu. Próba wybrania liczby dłuższej niż 3-cyfrowa nie spowoduje zmiany stanu wyświetlacza i wybrany numer będzie traktowany jako poprawny do chwili odliczenia przez zegar systemowy upływu czasu ok. 3s. Brak wciśnięcia klawisza akceptacji '*' po wybraniu ostatniej cyfry spowoduje skasowanie całej liczby i przejście systemu do oczekiwania na wprowadzenie nowej sekwencji.

Po zatwierdzeniu wybranego numeru, system dokona połączenia z wybranym lokalem. Jeśli w trakcie wprowadzania cyfr popełniony zostanie błąd, można wykasować zawartość wyświetlacza poprzez naciśnięcie klawisza '#' i wprowadzić numer od początku.

Po połączeniu z lokalem domofon generuje sygnał dzwonienia, trwający przez zaprogramowany uprzednio czas (domyślnie przez 15 sekund). Emitowany sygnał dźwiękowy składa się ze zmodulowanych częstotliwościowo 2 sygnałów akustycznych trwających 1,5 s z przerwą ok. 2,4 s, w trakcie, której system sprawdza stan słuchawki. Podniesienie słuchawki w lokalu spowoduje zainicjowanie połączenia akustycznego pomiędzy unifonem a panelem rozmównym, limitowanym czasowo do ok. 2,5 minut (wartość standardowa). Dzwonienie, jak również oczekiwanie można w każdej chwili przerwać, wciskając klawisz oznaczony '#'. Wybrany numer zostanie wtedy usunięty z wyświetlacza, a system domofonowy jest przygotowany do przyjęcia innego numeru. W trakcie rozmowy w każdej chwili można uruchomić zaczep elektromagnetyczny przez przyciśnięcie przycisku uruchomienia zaczepu znajdującego się na unifonie.

UWAGA:
Niezależnie od czasu naciskania przycisku, zaczep otwierany jest na określony czas (standardowo 4 sekundy).
Rozłączenie następuje w wypadku odłożenia słuchawki unifonu lub przekroczenia ustalonego czasu rozmowy.

II. Korzystanie z zamka szyfrowego.

Korzystając z wbudowanego w domofon cyfrowy funkcji zamka szyfrowego lokator może wejść na klatkę schodową, nie używając klucza do drzwi wejściowych. Kod zamka szyfrowego może być ustalony zarówno przez instalatora w fazie programowania systemu jak również już po uruchomieniu systemu przez lokatora w sposób omówiony poniżej.

Aby skorzystać z funkcji zamka szyfrowego, należy:

1. wybrać na klawiaturze numer swojego lokalu – numer ten pojawi się na wyświetlaczu,
2. zatwierdzić wybór naciskając 2-krotnie klawisz '*' (2-krotne potwierdzenie jest konieczne dla odróżnienia czynności dzwonienia, kiedy to po wybraniu numeru lokalu zatwierdzamy wybór tym samym klawiszem '*'). Po dwukrotnym potwierdzeniu na wyświetlaczu pojawią się cztery poziome kreski, wtedy należy:
3. wybrać cztery cyfry swojego kodu otwarcia. Każda cyfra ze względu na poufność kodu jest reprezentowana na wyświetlaczu znakiem 'c'.

UWAGA:

Cyfra '0' w kodzie nie jest cyfrą znaczącą, o ile znajdują się na początku liczby i można ją pominąć.

Jeśli kod został wprowadzony poprawnie, zaczepek elektromagnetyczny zostanie włączony na określony, zaprogramowany czas.

III. Zmiana kodu szyfrowego.

System domofonowy umożliwia zmianę kodu otwierania drzwi bezpośrednio przez lokatora, bez pomocy instalatora systemu. Aby jednak ktoś postronny nie dokonał tego poza wiedzą mieszkańca, potrzebne są do tego dwie osoby – jedna w mieszkaniu, przy unifonie, druga przy kasecie rozmównej.

Aby zmienić kod danego lokalu należy:

1. wybrać na klawiaturze numer danego lokalu i zatwierdzić wybór klawiszem '*'
2. poczekać na połączenie z wybranym lokalem,
3. w trakcie rozmowy (po podniesieniu słuchawki unifonu) osoba stojąca przy kasecie rozmownej powinna wpisać:
4. numer podprogramu 03 umożliwiającego zmianę kodu, używając klawiatury i wciskając kolejno klawisze : '*', '0', '3', '*'.
5. następnie należy podać stary kod otwarcia.
6. zatwierdzić wybór klawiszem '*'.
7. podać nowy kod otwarcia.
8. zatwierdzić wybór klawiszem '*'.
9. osoba przy unifonie powinna teraz trzykrotnie nacisnąć przycisk zaczepek.

UWAGA:

Panel potwierdzi zaprogramowanie wysokim tonem wygenerowanym przez głośnik.

Możliwe błędy:

'Er07' – podany kod otwarcia jest już używany

'Er01' – brak odpowiedzi z centrali. Należy wykonać telefon do administracji Spółdzielni.

'Er05' – błędny kod otwarcia (Próba zmiany nieistniejącego kodu).

IV. Dodanie nowego kodu otwarcia.

[Nr mieszk - *02*kod 4 cyfry*- 3x przycisk otw. drzwi (zaczep)]*

1. wybrać na klawiaturze numer danego lokalu i zatwierdzić wybór klawiszem '*'
2. poczekać na połączenie z wybranym lokalem,
3. w trakcie rozmowy (po podniesieniu słuchawki unifonu) osoba stojąca przy kasecie rozmownej powinna wpisać:
4. numer podprogramu 02 umożliwiającego dodanie nowego kodu, używając klawiatury i wciskając kolejno klawisze: '*', '0', '2', '*'.
5. następnie należy podać nowy kod otwarcia.
6. zatwierdzić wybór klawiszem '*'.
7. osoba przy unifonie powinna teraz trzykrotnie nacisnąć przycisk zaczeputu.

UWAGA:

Panel potwierdzi zaprogramowanie wysokim tonem wygenerowanym przez głośnik.

Możliwe błędy:

`Er07' – podany kod otwarcia jest już używany

`Er01' – brak odpowiedzi z centrali. Należy wykonać telefon do administracji Spółdzielni.

`Er06' – brak wolnego miejsca. Użytkownik posiada już 4 kody.

V. Kasowanie określonego kodu otwarcia.

Użytkownik może też selektywnie skasować wybrany kod otwarcia, lub też skasować wszystkie swoje kody otwarcia. Aby skasować wybrany kod należy:

1. wybrać na klawiaturze numer danego lokalu i zatwierdzić wybór klawiszem '*'
2. poczekać na połączenie z wybranym lokalem,
3. w trakcie rozmowy (po podniesieniu słuchawki unifonu) osoba stojąca przy kasecie rozmownej powinna wpisać:
4. numer podprogramu 04, umożliwiającego selektywne skasowanie określonego kodu, używając klawiatury i wciskając kolejno klawisze: '*', '0', '4', '*'.
5. podać stary kod otwarcia.
6. zatwierdzić wybór klawiszem '*'.
7. osoba przy unifonie powinna teraz trzykrotnie nacisnąć przycisk zaczeputu.

UWAGA:

Panel potwierdzi zaprogramowanie wysokim tonem wygenerowanym przez głośnik.

Możliwe błędy:

`Er07' – podany kod otwarcia jest już używany

`Er01' – brak odpowiedzi z centrali. Należy wykonać telefon do administracji Spółdzielni.

`Er05' – błędny kod otwarcia (Próba usuwania nieistniejącego kodu).

VI. Kasowanie wszystkich kodów otwarcia.

Aby skasować wszystkie kody otwarcia należy:

1. wybrać na klawiaturze numer danego lokalu i zatwierdzić wybór klawiszem '*'
2. poczekać na połączenie z wybranym lokalem,
3. w trakcie rozmowy (po podniesieniu słuchawki unifonu) osoba stojąca przy kasecie rozmownej powinna wpisać:
4. numer podprogramu 05, umożliwiającego skasowanie wszystkich kodów otwarcia wciskając następujące klawisze: '*', '0', '5', '*'.
5. zatwierdzić wybór klawiszem '*'.
6. osoba przy unifonie powinna teraz trzykrotnie nacisnąć przycisk zaczeput.

UWAGA:

Panel potwierdzi zaprogramowanie wysokim tonem wygenerowanym przez głośnik.

Możliwe błędy to:

'Er01' - brak odpowiedzi z centrali. Należy wykonać telefon do administracji Spółdzielni.

VII. Otwieranie kodem z panela:

1. wpisać z klawiatury numer abonenta.
2. DWA RAZY zatwierdzić numer klawiszem '*'. Dwukrotne naciśnięcie klawisza '*' powoduje przejście w tryb wpisywania kodu otwarcia. Po dwukrotnym potwierdzeniu na wyświetlaczu pojawią się cztery poziome kreski, wtedy należy:
3. wpisać kod otwarcia. Każda cyfra ze względu na poufność kodu jest reprezentowana na wyświetlaczu znakiem 'c'.
4. zatwierdzić klawiszem '*'.
5. poprawny kod sygnalizowany jest krótkim tonem wysokim i otwarciem zaczeput. Klawiszem '#' rezygnujemy z otwierania.

UWAGA:

Możliwe błędy:

'Er01' - brak odpowiedzi z centrali. Należy wykonać telefon do administracji Spółdzielni.

'Er12' - błędny kod otwarcia.

'Er04' - błędny numer abonenta.